



리그오브레전드 챔피언 제안서

기획자

장호현

전화번호

01022997243





설명 시작

목차

1. 콘텐츠 추가 방향성
2. 기본 정보
3. 외형 설정
4. 능력치 및 스킬
5. 애니메이션
6. 그래픽 이펙트
7. 사운드



확인

컨텐츠 추가 의도

- ❖ 복잡한 메커니즘의 신 챔피언에 싫증이 난 유저들에게 귀여운 스타일의 타게팅 스킬들로 주로 이루어진 신 챔피언을 출시함으로써 게임의 재미를 보완해주고, 복귀를 유도하고, 신규가입자를 만들기를 기대해볼 수 있다.
- ❖ 새로운 챔피언을 출시함으로써 필트오버나 밴들시티의 관한 세계관을 넓히고, 새로운 스킨 라인을 만들어 스킨 판매 매출을 기대하기 위함이다.
- ❖ 마법과 무력이 난무하는 세계에서 필트오버나 밴들시티의 영향력이 낮게 나오는 세계관에 존재감을 부여하기 위함이다.

배경이야기

밴들시티의 작은 요들 출신의 푸딩은 어렸을 때부터 럼블과 하이머딩거를 보면서 존경하며 자라왔다. 정의를 좋아하는 푸딩은 밴들시티 경찰대의 입단하였다.

티모대위와 함께 밴들시티의 안전을 위해 수 많은 임무를 견뎌온 푸딩은 귀여운 외모와 달리 무자비한 경찰대원이다.

하이머딩거가 만들어준 많은 드론으로 레이저 유도를 통하여 공중 유도 폭격을 하여 적들을 쥐도 새도 모르게 괴멸시킨다.

프로필

이름	푸딩	<p>성격</p> <p>장난끼가 많고 호기심도 많은 작은 푸딩은 기계에 대한 호기심이 많아 티모의 경찰대의 일원으로 활동한다. 하이머딩거와 럼블과도 가깝게 지내며 매우 불임성이 좋지만 그를 얹잡아봐선 안된다. 티모와 같이 전투에서는 피도 눈물도 없는 잔인함을 보여준다. 흑시라도 마주친다면 하늘을 조심해라</p>
나이	23세	
신장	0.6m	
체형	매우 작고 마름	
역할	원거리 마법사	
무기	레이저 유도 저격총	
출신	밴들시티	

세부 부위 (머리)



단발머리이고 앞머리가
빼곡히 가려져 있고
술이 많은 머리이다.



머리색은 아주
밝은 애쉬색이다.



머리위에 고양이처럼
작고 뾰족한 모양의
귀가 달려있다.



파마가 된
단발머리이다.



윤기나는머리이다.



머리의 길이는
목까지 내려오는
단발이다.

세부 부위 (눈)



눈색은 초록빛깔이고, 눈동자는 검은색이다.



속눈썹은 길고, 술이 많다.



눈썹이 길고, 두께는 얇고, 술은 많은 눈썹이다.



속눈썹과 눈썹의 색깔은 검은색이다.



쌍꺼풀이 진한 눈이다.

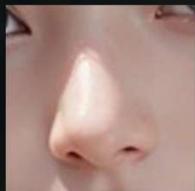
세부 부위 (코)



코는 오뎅하고,
둥글다.



코날은 부드럽게
살짝 굴곡져있는
버선코이다.



코구멍은
조그맣게
한다.



코의 크기는
너무 크지않게
작게한다.

세부 부위 (입)



입술이 매우 붓다.



입술이 작고,
윤기가 난다.



양쪽 입꼬리가
살짝 올라가 있는
호감형상이다.



치아가 고르고
하얗다.

세부 부위 (얼굴)



얼굴형은
계란형이다.



피부가
창백해
보일 정도로
하얗다.



피부가 매우
좋고,
아기같은
피부이다.



얼굴이 매우 작고,
주먹 만하다.
눈,코,입이
1대1의 거리
비율을
넘지않는다.

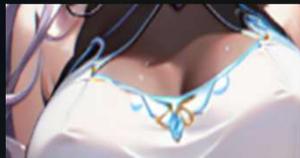
세부 부위 (상의)



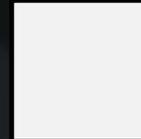
배가 흰히 들어나는 티셔츠를 입고있다.



티셔츠의 가슴골이 시작하는 부분에서부터 3cm의 길이에 금색의 장식이 달려있다.



티셔츠의 테두리는 하늘색 선으로 채워져있다.



티셔츠의 색깔은 흰색이다.



가슴의 윗부분이 1cm 정도 살짝 보여진다.



티셔츠의 윗부분은 라운드이다.

세부 부위 (하의)



바지의 길이는 무릎 위까지 내려오는 5부 바지이다.



바지의 색은 올리브 색이다.



바지 허리 부분은 끈으로 묶는 스타일이다.



바지 옆단에는 사각형 모양의 예비주머니가 있다.



바지의 재질은 린넨 재질이다.

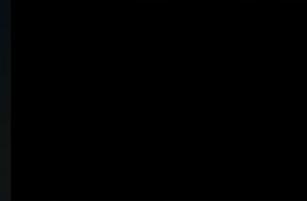


바지가 딱 달라붙는 스키니 스타일이다.

세부 부위 (신발)



끈으로 고정시킬 수 있는 디자인이 되어있다.



신발의 색깔은 올블랙이다.



신발의 앞부분은 둥글고, 재질은 가죽이다.



신발 목부분의 길이는 발목에서부터 2cm정도 길다.

세부 부위 (무기)



마법공학에너지로
발사되는 마법공학 부품이
은은한 파란색 빛을 내며
총기의 중앙지점과 공명을
하여 발사되기 위하여
배럴의 끝에 장착 되어있다.



소총의 상단에는 조그마한
조준경이 달려있다.



조준기의 위에 조그마한
레이저 사출구가 있다.



전체적인
디자인은
나무디자인이다.

능력치

구분	기본 능력 (+레벨당 상승)	최종 수치
체력	528(+85)	1973
체력 재생	5.5(+0.65)	16.55
마나	334(+25)	759
마나 재생	9.6(+0.45)	17.25
공격력	54(+3)	105
공격 속도	0.69(+3.38%)	1.086
방어력	24(+3.75)	87.75
마법 저항력	30(+0.5)	38.5
사거리	600	600
이동 속도	330	330

파라미터



스킬

패시브-드론 정찰

푸딩은 일정시간 적팀이 탐지, 파괴할 수 없는 드론으로 900범위를 구간 탐색을 사용 가능하다.
1레벨 11레벨 16레벨 순서로 상승90/120/160초 동안 탐색한다. 이후 자동적으로 파괴된다.

마나 소비량

-

쿨 타임

180/160/120초

스킬

액티브-아킬레스건-Q

마우스위치로 2m가량 구른 뒤
 특수한 탄환으로 아킬레스건을 정밀 사격하여 80, 125, 170, 215, 260(+ 0.4 / 0.45 / 0.5 / 0.55 / 0.6 총 AP)
 데미지를 주고 이동속도를 1.5초 동안 (45%, 50%, 55%, 60%, 70%) 감소 시킨다.사거리는 650이다.

mana 소비	70/80/85/90/100
쿨 타임	7초

스킬

액티브-보이지 않는 공포-W

이 스킬은 부쉬에서만 쓸 수 있으며
 2초 동안 부쉬에 풀을 뜯어서 간이 길리슈트를 만들고
 이후 은신 상태에 돌입한다.
 은신지속시간은 10, 11, 12, 13, 15초 지속한다.
 첫 공격은 주문력에 비례한 치명타 공격을 한다.
 이후 은신은 종료된다.
 시전 시간 이전에 공격을 받을 시에는 시전이 취소된다.

마나 소비	40
쿨 타임	15

스킬

액티브-합동 공격-E

드론2기가 푸딩에게 붙어 8초 동안 푸딩의 공격을 함께 지원한다.
푸딩이 기본 공격을 할때 마다 레이저공격을 한다.
20, 32, 54, 63, 88 +주문력(+0.7)

마나 소비	40
쿨 타임	16/14/12/10/8

스킬

액티브-정밀 폭격-R

드론 지원 폭격을 불러 $\sqrt{388.91^2}$ 범위에
초당 90 / 120 / 160 데미지의 기총소사를 2초 동안 발사하고
대상에게 맞고 있는 동안 40% 둔화 효과를 준다 이후 정밀 폭탄을 투하하고
 $\sqrt{388.91^2}$ 범위에 190 / 310 / 440 (+0.8 주문력)의 데미지를 주고
폭탄을 투하한다. 중앙은 큰 데미지를 입고 외곽엔 50%데미지를 준다.

마나 소비	100
쿨 타임	120/110/100

애니메이션

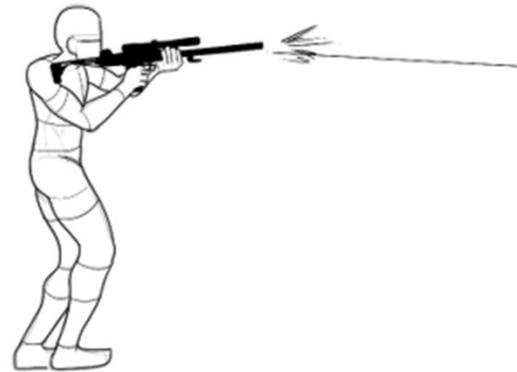
1.기본 공격 2.치명타

1. 어깨 견착 이후 서서 쏘자
세로 총을 발사한다.

11



2



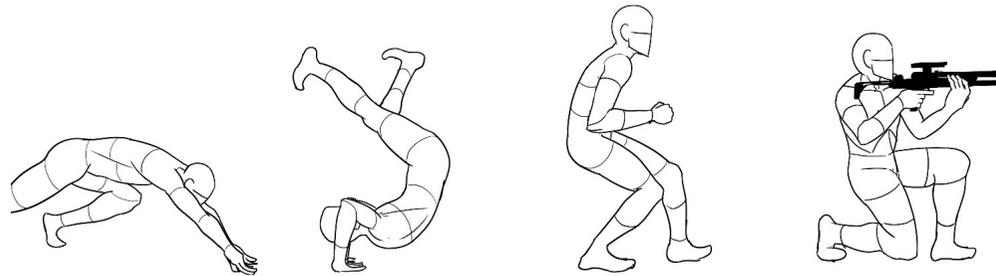
2. 총을 쏜 후 반동으로 어깨
가 살짝 뒤로 밀린다.

3. 치명타시 총구에 화염 이
펙트를 추가한다.

애니메이션

액티브-아킬레스건-Q

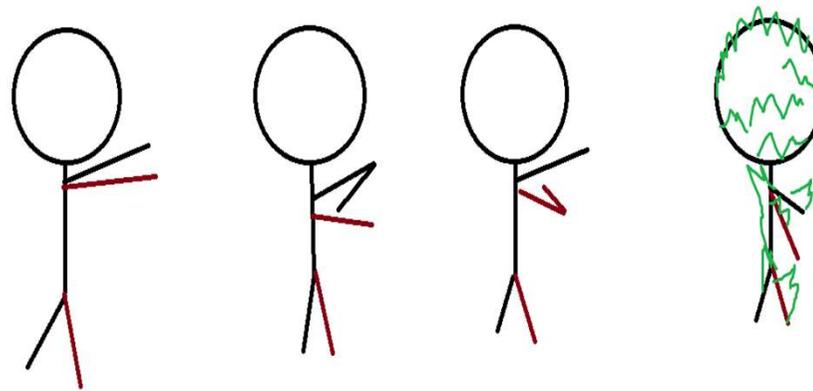
1. 마우스 위치로 2m 구른뒤
2. 무기를 어깨의 견착하고
앉아 자세를 취한다.
3. 신중하게 조준 후 총을 발
사한다.
4. 총을 쏜 후 반동으로 총신
이 살짝 들리고 자세를 고
쳐 잡는다.



애니메이션

액티브-보이지 않는 공포-W

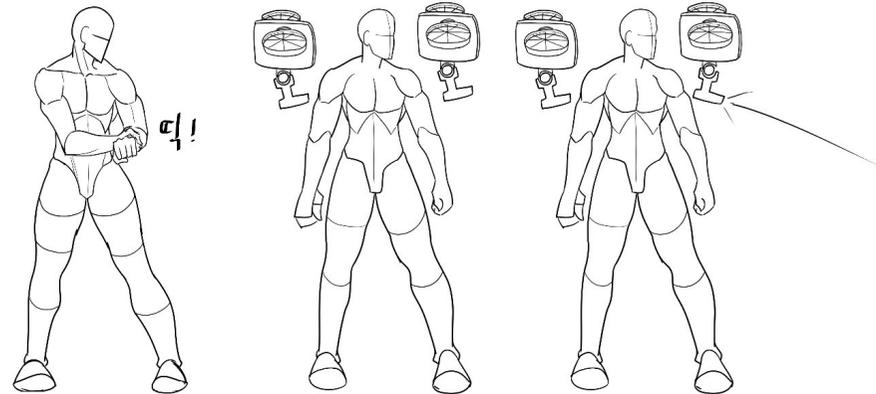
1. 풀을 뜯는 자세는 허리를 꼳꼳이 펴고 두 팔을 뻗어 풀을 짝 쥐고 두 팔을 번갈아가면서 뜯는다.
뜯은 풀은 얼굴과 몸에 덕지덕지 붙여 길리슈트를 만든다.
2. 투명화가 되어있는 상태에는 IDLE상태가 경계태세로 바뀐다.
3. 경계태세 허리를 살짝 낮추고 총기를 어깨 견착한 상태로 사주 경계를 하며 걷는다.



애니메이션

액티브-합동 공격-E

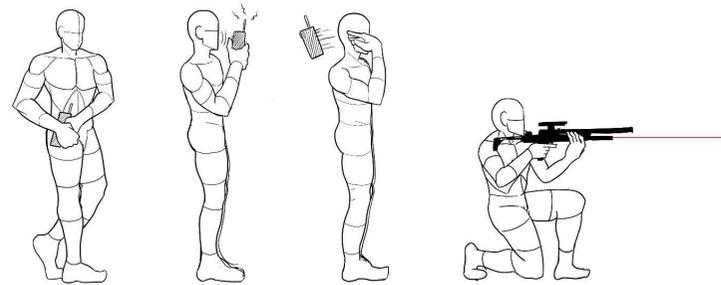
1. 왼쪽 손목에 있는 장치를 누른 뒤에
2. 하늘에서 드론 2기가 내려와서 푸딩에게 붙는다.
3. 기본공격시에 드론이 레이저 공격을 같이한다. 레이저 공격은 한번 공격시 0.5 초 동안 '지잉' 짧게 구현
4. 지속시간이 지나면 드론은 공중으로 날아가서 사라진다.



애니메이션

액티브-정밀 폭격-R

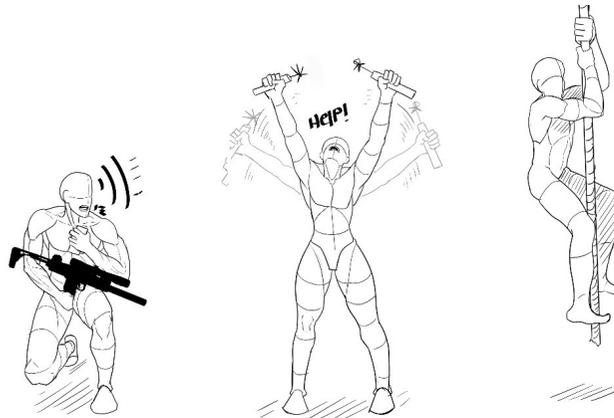
1. 빠르게 주머니에서 통신 장치를 꺼내 무언가 누르는 모션을 한다. 이후 빠르게 무전을 하고 통신 장치를 뒤로 던져버리고
2. 어깨에 견착을 하고 정밀 조준 자세로 총기에 달려있는 레이저 유도 장치를 사용하여 목표 지점에 0.5초 동안 표시를 한 뒤
3. 하늘에서 비행기 소리가 '위이이잉~' '슈우우웅' 지나가는 소리와 함께 기총소사 후 큰 폭발 이펙트가 나온다.



애니메이션

액티브-귀환 모션-B

1. 귀환 시 무전기를 꺼내 2초가량 말을 한 후
2. 불꽃 신호탄을 양손에 들고 양팔을 3초간 흔든 뒤
3. 헬기가 와서 레펠을 던져 주고 그 레펠을 잡고 귀환한다.

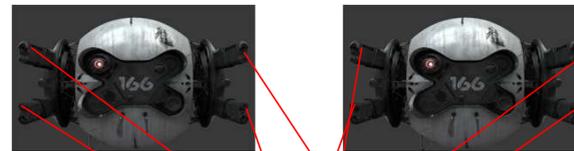
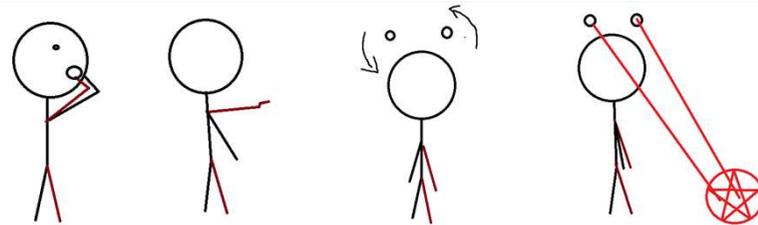


애니메이션

액티브-농담-CRTL+1

대사

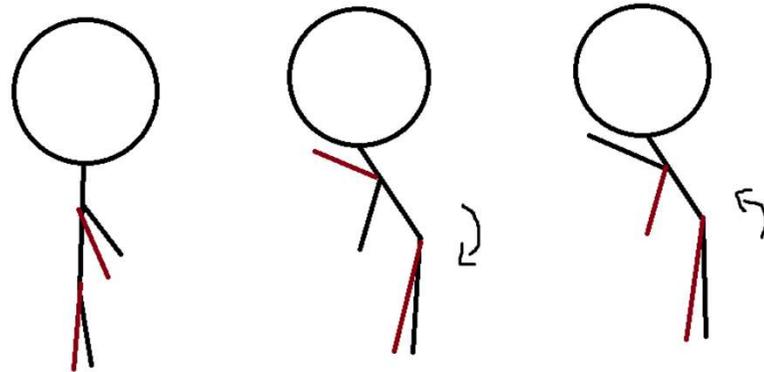
1. 넌 날 볼 수 없어 하지만 난 널 볼 수 있지 히히히..
2. 뭐? 키가 작다고? 넌 나에게 모욕감을 줬~어..
3. 두 손을 입에 대고 1초 동안 놀란 얼굴을 하다가 오른손으로 손가락질을 1초 동안 한 뒤에 짝다리를 집으며 거만하게 서있다. 이때 드론2기는 푸딩의 머리위를 뱅뱅 돌다가 레이저로 땅에다 웃는 얼굴을 그린다.



애니메이션

액티브-도발-CRTL+2

1. 어이~ 두 눈 뜨고 날 찾아 보시지 그래? 죽을 준비가 되었다면 말이야 하하하!
2. 나 잡아봐라~ ㅋㅋㅋ 다리가 길면 뭐해~ 나보다 느린데~
3. 뒤를 돌고 엉덩이를 좌우로 흔들고 손과팔을 위아래로 흔들면서

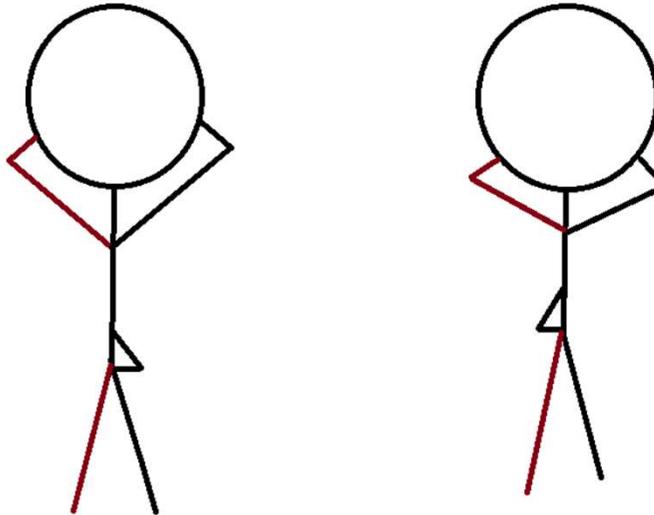


애니메이션

액티브-춤-CRTL+3

모티브 춤 : 제로투

1. 흔히 아는 제로투를 모티브로 삼은 춤이다.
2. 1.번 그림과 2번그림의 반복

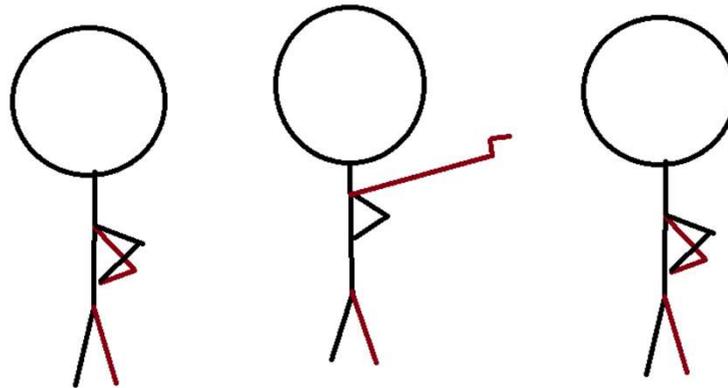


애니메이션

액티브-웃음-CRTL+4

호탕하고 알뜰하게 웃는다.
EX) 스펀지밥 웃음소리

1. 2초간 배꼽을 잡으며 웃다가
2. 2초간 샷대질을 하고
3. 다시 배꼽을잡고 알뜰하게 웃는다 반복적으로



이펙트

1.기본 공격 2.치명타

1. 기본공격 이펙트는 총을 쏠때 총구에서 나오는 3cm가량의 길이의 화염이다
2. 치명타 이펙트는 푸른 화염이 5cm가량 나오며 캐릭터의 상체가 뒤로 살짝 밀렸다 다시 돌아온다.



이펙트

액티브-아킬레스건-Q

1. 마우스 위치로 첫 구르기 때 구르는 주변에 풀이 휘날린다
오른쪽 그림에서 날리는 모습은 깃털 처럼하고 날려지는 물체는 풀이다.

2. 자세를 잡고 총을 쏠때 총의 폭발으로 인해 휘날려진 풀들이 사방으로 흩어진다.



이펙트

액티브-보이지 않는 공포-W

1. 캐릭터 은신으로 돌입할때 초록색의 회오리가 캐릭터를 1초동안 휘감으며 은신에 돌입한다.
2. 풀을 신속하게 뜯어 불히기 때문에 은신하기 전 풀이 흩날린다.

흩날리는 이펙트



흩날리는 풀의 재질



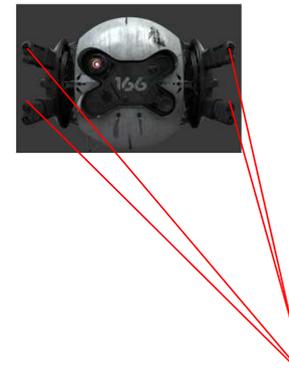
은신 돌입시 나오는 이펙트



이펙트

액티브-합동 공격-E

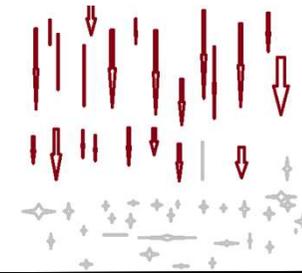
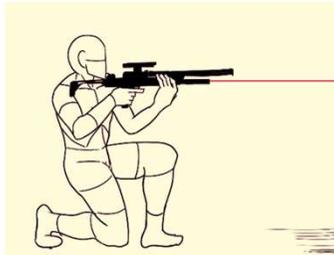
1. 캐릭터가 드론 호출시 화면밖 공중에서 대기하고 있던 드론이 내려오는 이펙트
2. EX) 히오스 짐레이너 밴시 호출 과 비슷하다.
3. 드론은 둥글고 레이저 발사대 2문이 양쪽으로 달려 있으며 마법공학 기계이기 때문에 날개나 부가적인



이펙트

액티브-정밀 폭격-R

1. 총의 조준경에 붙어있는 레이저 조준기에서 레이저가 5m가량 나온다.
2. 해당위치에도 동그란 빨간색 원이 표시된다.
3. 목표위치에 기총소사 적중 이펙트는 바닥에 무수히 많은 총알이 빗발친다.
4. 목표위치에 거대한 폭발이 일어난다.



이펙트

타격이펙트

1. 타격시 피격부위에 마법공학 에너지 폭발로 파란색 폭발이 일어난다.
2. 치명타시 붉은색 이펙트가 나온다
3. 드론 레이저 공격 붉은색 레이저가 0.5초 나온다.

1



2



3



대사

이동 대사

1. "정찰은 내 몫, 최후의 정찰 대원 푸딩이 언제나 기동중이야."
2. "생존은 항상 달콤하게 해. 그래서 늘 경계하고 달콤한 전술로 움직이고 있어."
3. "전투는 내게 맡겨 뒀, 푸딩이 이 전장을 달콤하게 지배할 테니까."
4. "왜 싸우기 시작했는지는 중요하지 않아. 난 계속 앞으로 나아가고 있어."
5. "정을 주면 죽는다는 게 전쟁의 철칙 이야. 연민은 사치일뿐이지..."
6. "가만히 있어도 귀가 울려, 전장에서는 달콤한 소리가 자꾸 들려."
7. "전쟁의 실상을 알기란 어렵지. 하지만 난 계속 알아내고 있어."
8. "휴식은 사치야. 난 계속해서 전장을 누비고 다녀야 해."
9. "휘둘리지 말고, 전장을 지배해야 해. 그래야만 살아남을 수 있어."
10. "순수의 시대는 이미 지나갔어. 이제는 현실에 안주해야 해."

대사

공격 대사

1. "적 발견, 준비됐어!"
2. "화력을 증폭시켜, 적을 베어버리자!"
3. "적을 발견했다. 습격 시작!"
4. "적의 위치를 파악하고 은밀하게 접근해!"
5. "나만 생존하면 이긴 것이 아냐, 팀원과 함께 이기자!"
6. "좀 더 통제된 사격이 필요해."
7. "적의 숨통을 끊어, 전장을 정리하자!"
8. "자세를 취하고, 정확한 사격으로 적을 격파!"
9. "좀 더 접근하면 당장 처리해 버려!"
10. "의무감은 버리고, 적을 제압해!"

대사

스킬 대사

드론 정찰	나에게서 숨을순 없다!	합동 공격	드론 호출 완료!
드론 정찰	전장에서 중요한것은 정보다.	합동 공격	총공격 개시
드론 정찰	이 지역 정찰 완료!	정밀 폭격	목표 지점에 빨간 교차 표시, 정밀 폭격을 시작한다!"
아킬레스건	걸기도 힘들거다 하하!		
아킬레스건	부상은 팀의 전투력은 낮추지	정밀 폭격	"목표 지점에 정밀 폭격 지시 전달! 폭격 시작!"
아킬레스건	관통!		
보이지 않는 공포	매복 준비완료!	정밀 폭격	"목표 지점 도달, 정밀 폭격 임무 시작!"
보이지 않는 공포	암살작전 돌입!		
보이지 않는 공포	인내와 끈기...	정밀 폭격	"비상 상황, 공중 폭격 요청 수락! 목표 지점 정확히 표시했어."
합동 공격	공중지원 개시		

효과음

스킬			
기본공격	핑, 숙, 빵 (총쏘는 소리)	합동공격	<p>뚝!! 이이이이이이잉 (드론이 공중에서 내려오는 소리) 지이이이잉 (레이저 발사하는 소리)</p>
드론정찰	지이이이이잉 프앙 푸앙 (마법공학 에너지가동하는소리)		
아킬레스건	수왁 핑!, 스욱 핑! (한번 구르고 발사하는소리)	정밀폭격	<p>슈우우우우웅 다다다다다다, 쿵~~~!!! (비행기가 날아오는소리, 총알이 빗발치는 소리 마지막으로 폭탄이 크게 폭발하는소리)</p>
보이지않는 공포	뜩뜩 스크스큘 (풀을 뜯어서 몸에 붙히는 소리)		

효과음

기타

장난기 많고 하이톤의 귀여운 여자아이의 목소리이며 활기차고 화사한 느낌을 줍니다. 푸딩은 평소에 음성을 높게 내며, 말할 때 활발한 강세와 감정을 담아 표현합니다. 목소리 톤은 때로는 조금 고양거리는 듯한 느낌을 줄 수 있으며, 놀이나 장난을 할 때는 더욱 쾌활하고 역동적인 톤으로 변할 수 있습니다. 또한, 감정이 크게 반영되는 경우가 많아 흥분하거나 기뻐할 때는 목소리가 더욱 밝고 즐거움을 전달할 수 있습니다.